

COLPI OCCULTI DELLA PRODIGIOSA SCUOLA DI GENTO

Tramandati solo agli appartenenti della linea di discendenza diretta del fondatore della Prodigiosa Scuola di Gento, i seguenti colpi sono simili agli esoterici (richiedono quindi la Congiunzione Astrale), ma possono essere utilizzati solo da chi possiede il Vantaggio "Stirpe di Gento".

Questi sono i colpi che distinguono il Successore della Scuola dagli altri Shogun dell'Imperatore.

Tra le limitazioni compare anche il valore minimo di ONORE che il guerriero deve possedere per poter eseguire il colpo.

G01 - Distruzione Segreta della Lama D'Oro Splendente

Tipo: D Costo: 4F Limitazioni: Aura 1, Vie di Gento +1 Onore: 50

Effetti: Un fascio di luce dorata che attraversa il Torso dell'avversario ignorando ogni tipo di protezione e provocando danni direttamente agli organi interni, senza lasciare ferite all'esterno. Il danno è (D)PV e (D)PR.

Speciale: La vittima subisce un'emorragia interna che causa la perdita di 1PV al Torso e 1PR ad ogni round. Quando i PV del Torso giungono a 0, la vittima si accascia al suolo e muore.

G02 - Mani Dorate della Carità dell'Imperatore

Tipo: SP Costo: XF Limitazioni: Aura 1, Vie di Gento +1 Onore: 60

Test: Mente+Desiderio+Umano

Effetti: Il guerriero può, con l'imposizione delle mani, trasferire da se ad una terza persona un numero di PV/PR/PE a scelta.

Speciale: Ogni PV/PR/PE trasferito varrà doppio.

G03 - Presenza dell'Imperatore del Cielo

Tipo: SP Costo: 6 Limitazioni: Aura 2, Vie di Gento +2 Onore: 90

Test: Mente+Azione+Umano

Effetti: Il guerriero si concentra e riesce ad esercitare sul prossimo il potente carisma dell'Imperatore quale suo rappresentante sulla Terra. In termini di gioco, per un numero di round pari al MS del test di attivazione, tutti i presenti di Aura inferiore che appartengono alle Scuole di Nanto e Hokuto subiranno un Modificatore Negativo di -4 ad attaccare l'esecutore della tecnica. L'effetto è cumulabile ad altre tecniche simili della Prodigiosa Scuola di Gento.

Speciale: Tutti gli alleati nelle vicinanze che appartengono alla Scuola di Gento ottengono un Modificatore Positivo di +1 nei test di combattimento che diventa +2 per tutte le azioni volte a difendere l'esecutore della tecnica.

G04 - Segreto della Splendente Luce Dorata

Tipo: SP Costo: 8F Limitazioni: Aura 2, Vie di Gento +2 Onore: 80

Test: Mente+Desiderio+Nulla

Effetti: Il guerriero esercita un controllo tale sul suo spirito combattivo da poterne aumentare la potenza per brevi periodi di tempo. In termini di gioco, l'Aura avrà valore 3 a tutti gli effetti per un numero di round pari al MS del test di attivazione. Durante tutto questo periodo, i tentativi di Penetrazione dell'Aura di qualsiasi tipo subiranno un Modificatore Negativo di -4. L'Aura del guerriero, di qualsiasi colore sia, diverrà completamente d'oro per tutta la durata della tecnica.

Speciale: L'effetto dura tutto il combattimento.

G05 - "Tentei Ken" Pugno dell'Imperatore del Cielo

Tipo: P Costo: 3 Limitazioni: Aura 2, Vie di Gento +1 Onore: 70

Effetti: Un colpo portato con il taglio della mano che causa (I)PV e genera un bagliore accecante che infligge un Modificatore Negativo di -4 a tutti i test di combattimento dell'avversario per un numero di round pari al valore di Aura dell'attaccante.

Speciale: La locazione colpita viene tranciata via dal resto del corpo.